

CAMPIONATO DI PROMOZIONE 1^A 2^A e 3^A CATEGORIA

B.1 PREMESSA

Ai Campionati di Promozione 1^A-2^A-3^A Categoria potranno partecipare tutte le Società iscritte, rispettando le norme del presente Regolamento.

Le norme generali di iscrizione comprendono:

- Al campionato possono partecipare tutte le Società regolarmente affiliate alla F.I.B.
- È consentito abbinare alla squadra il nome di uno sponsor.
- L'iscrizione delle squadre al Campionato deve pervenire al Comitato Tecnico Regionale, Provinciale o Territoriale di competenza per ogni Campionato, entro i termini stabiliti.
- La quota di iscrizione di Euro 100,00 per la 1^A Categoria, deve essere versata tramite i Comitati Regionali in Federazione.
- La quota di iscrizione di Euro 100,00 per la 2^A e 3^A Categoria, deve essere versata tramite i Comitati Provinciali in Federazione.
- Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla F.I.B.

B.2 NORME GENERALI

Campionati sono strutturati nelle seguenti Categorie:

- Promozione 1^A Categoria
- Promozione 2^A Categoria
- Promozione 3^A Categoria

I vari Campionati dovranno iniziare da gennaio in poi. Per esigenze territoriali, i Comitati Regionali possono chiedere al CTN di anticipare l'inizio degli stessi.

Le fasi eliminatorie di ogni categoria saranno disputate con raggruppamenti effettuati a livello di territorio. Raggruppamenti Regionali per la 1^A Categoria e Provinciali/Territoriali per la 2^A e 3^A Categoria.

Le Società vincitrici delle eliminatorie parteciperanno ad una fase finale di zona (Est, Ovest e Sud/Isole)

Dal Campionato di 1^A Categoria saranno promosse al Campionato di Promozione A il numero di squadre previste dai quorum Regionali.

L'adesione ai Campionati è volontaria e la quota di iscrizione è fissata annualmente dal Consiglio Federale.

Sono competenti all'organizzazione dello svolgimento delle fasi eliminatorie sul territorio i seguenti Organi Federali:

- Per il Campionato di 1^A Categoria il Comitato Regionale competente per territorio;
- Per la 2^A e 3^A Categoria i Comitati Regionali competenti per territorio.

B.2.1 Giocatori in organico alle squadre

Ai Campionati di Società di Promozione 1^A-2^A-3^A Categoria potranno partecipare tutti i giocatori tesserati nelle Categorie "B – C – D – U18 – U15" (settore maschile e femminile), con le limitazioni specifiche previste per ogni Categoria.

Per le Società che partecipano a più di un Campionato di Categoria, è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato diverso.

Tale divieto non si applica alla Categorie femminili per il Campionato di Società Femminile.

I giocatori Under 15 Under 18 e Under 21 che abbiano partecipato, a titolo di prestito, ad un Campionato di Serie o di sPromozione **A** per una Società diversa da quella per cui sono tesserati, potranno partecipare con la propria Società, oltre che al Campionato Giovanile (U15 e U18), anche ad un Campionato di Categoria.

Ogni Società può attingere da altre Società un massimo di due giocatori da avere in prestito per il Campionato (purché non abbiano già partecipato ad un Campionato di Serie o Promozione A). L'accordo deve essere siglato da entrambe le Società ed il giocatore e deve essere depositato presso il Comitato Provinciale di appartenenza dell'utilizzatore. A fronte del prestito l'utilizzatrice dovrà versare in Federazione il corrispettivo di € 100,00 se il giocatore è di una qualsiasi categoria Senior, di euro 50,00 per la giocatrice Senior e giocatore Under 15 e Under 18.

I giocatori Under 15 e Under 18, come le giocatrici del settore femminile, possono partecipare ai Campionati di 1[^]-2[^]-3[^] Categoria secondo la abilitazione individualmente assegnata loro dai Comitati Tecnici competenti.

B.2.2 Giocatori e Dirigenti in panchina

Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:

- Il Dirigente della Società e l'Allenatore Tecnico, non in elenco come giocatori;
- Un massimo di 12 (dodici) giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.

È vietato fumare e telefonare a tutti gli addetti ai lavori (in panchina). Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.

B.2.3 Formazioni

Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.

Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, quindici minuti prima dell'inizio della gara, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore e l'Allenatore Tecnico (tesserati F.I.B. presso la Società che rappresentano), dei giocatori a disposizione (massimo 12) con il numero di tesserino e relativa categoria, e le formazioni del primo turno di gioco.

In seguito, entro cinque minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nel turno successivo

Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.

Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore (nella Coppia, nella Terna). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.

All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0 – 13 e il giocatore sceso in campo per errore, potrà essere impiegato in sostituzione in altre formazioni, dove è consentito, nello stesso turno, a meno che non fosse già previsto in un'altra formazione

Eventuali ritardi comporteranno per il Dirigente l'adozione degli stessi provvedimenti disciplinari applicabili per i giocatori.

B.2.4 Spareggio nei Campionati di 1[^]-2[^]-3[^] Categoria

In tutti i casi di parità non prevista è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.

Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).

Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.

L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.

Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.

Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.

Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali biberon non vengono presi in considerazione.

In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.

Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.

B.3 Disposizioni Tecniche

B.3.1 Penalità e provvedimenti

Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.

Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:

- Penalità di € 300,00;
- Perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
- Penalizzazione di cinque punti in classifica;
- Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:

- Penalità di € 150,00;
- Perdita dei relativi punteggi della prova;
- Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.

Le sanzioni pecuniarie dovranno essere saldate prima dell'incontro successivo a quello nel quale è avvenuta l'assenza. La sanzione dovrà essere versata al Comitato Regionale Competente per territorio.

In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno annullati. La Società in difetto perderà inoltre il diritto alla restituzione della cauzione ed all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per tre anni.

B.3.2 Sostituzioni

È ammessa la sostituzione di un giocatore nelle partite a terna e a coppie, da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore, alle stesse condizioni e per le stesse partite, può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.

Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove Individuali e di Tiro.

La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

B.3.3 Divise

Per ogni turno di gioco, i giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi i giocatori di supporto per la prova di Tiro di Precisione.

Possono essere usate delle maglie termiche (uguali per tutti) sotto la maglia a manica corta purchè dello stesso colore della maglia a manica lunga.

Il Dirigente accompagnatore e l'Allenatore Tecnico non hanno l'obbligo della divisa.

B.3.4 Time Out

Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale):

- Ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
- La sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
- Si effettua alla fine della giocata;
- Nel gioco tradizionale, non potrà iniziare negli ultimi dieci minuti di gioco;

L'Allenatore Tecnico lo richiede, direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.

Entrambi i Tecnici potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

In caso di più Time-Out che vengano a essere effettuati in contemporanea o parzialmente contemporanei, è consentito all'Assistente Tecnico di conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

B.3.5 Sottotappeti nelle prove di Tiro

Nella prova di Tiro di Precisione, non è ammesso l'uso del sottotappeto.

B.3.6 Regolarità dei campi e attrezzature

Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi all'R.T.I.

C. CAMPIONATO DI SOCIETÀ DI PROMOZIONE 3^A CATEGORIA

Possono partecipare a questo Campionato, con una o più squadre, tutte le Società che faranno pervenire la richiesta di iscrizione entro i termini stabiliti dai Comitati Provinciali/Territoriali competenti per territorio.

D.1 Vincoli di formazione

A questo Campionato possono partecipare esclusivamente i giocatori tesserati nella Categoria D, e gli Under 15 Under 18 e Femminile con abilitazione D.

Le Società che sono iscritte al Campionato con più di una squadra, non possono utilizzare giocatori che siano già stati iscritti a referto in un incontro con l'altra squadra.

D.2 Formula Tecnica

Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo mezz'ora prima dell'inizio dell'incontro.

La formula è quindi la seguente:

1° TURNO –

- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15

2° TURNO – A seguire

- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15
- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:15

Gli abbinamenti degli incontri delle Coppie del 1° e del 2° Turno verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella lista presentata all'arbitro (la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie).

In tutti gli incontri del 2° turno le formazioni dovranno essere variate con almeno un giocatore rispetto al 1° turno, considerando anche le eventuali sostituzioni.

I giocatori avranno a disposizione, per il riscaldamento, 30 minuti prima del primo turno. Prima del turno finale saranno concessi 10 minuti di riscaldamento.

I giocatori potranno effettuare un massimo di due prove per giornata.

Ogni squadra potrà inserire a referto un massimo di Dodici giocatori. Le sostituzioni possono essere effettuate nelle partite a Coppie e Terna (un giocatore per formazione).

Le Società che sono iscritte al Campionato con più di una squadra, non possono utilizzare giocatori che siano già stati iscritti a referto in un incontro con l'altra squadra.

E. CONTRIBUTI PER I CAMPIONATI DI PROMOZIONE B-C-D

Alle Società partecipanti alle Finali di zona vengono riconosciuti dei contributi che saranno disposti dal CTN considerando il numero di squadre iscritte.